

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

Sistem Informasi Manajemen DPC Partai Kebangkitan Bangsa Kabupaten Kudus

Siti Ifa Septiana¹, Arif Setiawan², Muhammad Arifin³

¹Informatics System, Muria Kudus University, Kudus, Indonesia ^{2,3}Information System Departement, Muria Kudus University, Kudus, Indonesia Email: ¹201753080@std.umk.ac.id, ²arif.setiawan@umk.ac.id, ³arifin.m@umk.ac.id

Abstract

Partai kebangkitan bangsa (PKB) kudus .partai kebangkitan bangsa didirikan pada masa reformasi, setelah Presiden Soeharto lengser. Sehari setelah peristiwa tersebut pengurus besar nahdlatul ulama (PBNU) mulai mendapatkan banyak saran dari para warga NU dari seluruh plosok tanah air untuk membentuk sebuah partai politik yaitu Partai kebangkitan bangsa. Disina saya memilih objek peneliatian yaitu DPC Partai Kebangkitan Bangsa Kudus. Mengimbangi perkembangan zaman yang lebih modern disini saya akan membangun "Sistem Informasi Manajemen DPC Partai Kebangkitan Bangsa Kudus " yang didalamnya berisi pengelolaan pendaftran calon legislative, pendatan keanggotaan yang berisi inputan data anggota dan pembuatan KTA (Kartu tanda anggota), penyeleksian proposal masyarakat yang didapat dari kegiatan reses yang dilakuakn anggota dewan, pembuatan surat untuk surat tugas dewan, dan inputan kegiatan anggota dewan yang dilakukan . Dalam system ini juga di lengkapi dengan notifikasi whatsapp. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah system yang dapat membantu mengolah managent informasi yang ada pada PKB kabupaten Kudus yang berupa data pendaftar calon legislative, data keanggotaan , data proposal aspirasi masyarakat, surat tugas, data kegiatan yang dilakukan anggota dewan ,dan pelaporanya. di system ini juga di lengkapi dengan vitur whats app yang diharapkan agar dapat lebih berguna bagi DPC PKB kabupaten kudus .

Kata kunci : sistem informasi , web, manajemen, whatsapp, DPC (dewan perwakilan cabang),PKB (partai kebangkitan bangsa) kudus

PENDAHULUAN

Parti politik adalah organisasi tertentu yang menjalani ideologi tertentu atau di bentuk dengan tujuan umum . definisi lain partai politik adalah sekelopok orang yang terorganisir yang bercita-cita sama, bisa diartikan perkumpulan orang yang milili haluanatau tujuan yang sama baik yang berdasarkan partai kader atau steruktur kepartaian yang dimonopoli oleh sekelompok anggota partai terkemuka.



Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

Tujuan kelompok ini adalah untuk memmperoleh kedudukan kekuasaan politik dan merebutkan kedudukan politik.

Disini yang akan saya bahas bukan lah semua partai yang ada di Indonesia melainkan objek penelitian saya adalah partai kebangkitan bangsa (PKB) cabang kudus .partai kebangkitanbangsa didirikan pada masa revormasi , setelah Presiden Soeharto lengser. Sehari setelah peristiwa tersebut pengurus besar nahdlotul ulama (PBNU) mulai mendapatkan banyak saran dari para warga NU dari seluruh plosok tanah air untuk membentuk sebuah partai politik yaitu Partai kebangkitan bangsa. Disina saya memilih objek peneliatian yaitu Partai Kebangkitan Bangsa caban Kudus.

Partai Kebangkitan bangsa yang ada di kudus sendiri dalam pengelolan pendataannya masih belum memnggunakan pendataan yang tersistemasi dengan baik sehingga data yang dimiliki partai ini masih sering tersebar-sebar dan belum terkadang data yang dibutuhkan hilang , oleh sebab itu disini saya ingin membuatkan sebuah system yang bisa membantu dalam urusan manajemen pengelolaan pendataan partai ini agar lebih efisien dan efektif dan lebih mudah dalam pencariannya .

Mengimbangi perkembangan zaman yang lebih modern disini saya akan membangun system informasi manajemen untuk Partai Kebangkitan Bangsa Kudus yang didalamnya berisi pengelolaan pendaftaran caleg, pendatan keanggotaan yang berisi inputan data anggota dan pembuatan KTA (Kartu tanda anggota), penyeleksian proposal aspirasi masyarakat yang didapat dari kegiatan reses yang dilakukan anggota dewan, pembuatan surat untuk surat tugas dewan, dan inputan kegiatan anggota dewan yang dilakukan . Dalam system ini juga di lengkapi dengan notifikasi whatsapp.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis bermaksud mengangkat permasalahan ini kedalam laporan Skripsi judul "Sistem Informasi Manajemen Partai Kebangkitan Bangsa Kudus Berbasis Responsif Web dengan Notifikasi Whatsapp ", guna untuk mempermudah dalam hal proses pengelolan data dan manajemen Partai Kebangkitan Bangsa Kudus.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Objek Penelitian

Nama : Kantor DPC PKB (Partai Kebangkitan bangsa) Kabupaten

Kudus

Alamat : Jl. Ganesha Raya No.3, Purwosari, Kec. Kota Kudus,

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

Kabupaten Kudus, Jawa Tengah telp +62213145328

2.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data bertujuan agar memperoleh data yang akurat, revelan, reliable, maka penulis melakukan pengumpulan data dengan cara:

2.2.1 Sumber Data Primer

Data Primer merupakan data yang didapatkan secara langsung dari tempat penelitian yang melalui pengamatan dan pencatatan tentang objek penelitian. Sumber data primer meliputi :

- 1. Observasi, Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan secara langsung mengamati dan melihat kegiatan yang dilakukan oleh objek. Pengamatan secara langung mempunyai keuntungan yaitu sistem analis lebih mengenal lingkungan fisik seperti proses permohonan sampai pembuatan surat serta kendala-kendalanya. Dalam proses pengumpulan data dibagi menjadi 2 macam, yaitu sebagai berikut:
- 2. Observasi Terstruktur, Kegiatan ini ditandai dengan melakukan perekaman data secara terstruktur dan rinci sehingga mampu memberikan gambaran yang jelas saat pengambilan data.
- 3. Observasi Semi Terstruktur, Kegiatan ini tidak memerlukan catatan selama observasi, dimana nantinya hasil pengamatan akan dicatat pada formulir-formulir khusus setelah proses pengamatan atau observasi tersebut selesai.

2.2.2 Sumber Data Sekunder

Data sekunder ialah sumber data yang didapat secara tidak langsung dari objek penelitian. Dan data ini diperoleh dari buku-buku, dan literature-literatur meliputi :

- 1. Studi Dokumentasi, Kegiatan pengumpulan data studi dokumentasi dari literature-literatur maupun dokumentasi dari media internet ataupun sumber informasi lainnya.
- 2. Studi Kepustakaan, Studi kepustakaan dalam pengumpulan data dilakukan berdasarkan buku-buku yang sesuai dengan tema permasalahan penelitian.

2.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode atau tahap-tahap pada pembuatan Sistem Informasi Manajemen Partai Kebangkitan Bangsa Kudus Berbasis Responsif Web dengan Notif Whatsapp adalah menggunakan metode waterfall. Model ini merupakan model klasik yang bersifat sistemati, berurutan dalam membangun software. Metode pengembangan sistem adalah proses yang penting bagi pembuatan suatu sistem. Dalam pengembangan yang diterapkan pada penelitian ini adalah model SDLC (System Development Life Cycle) atau sering juga disebut metode waterfall. Menurut Rosa (2018), Waterfall menyediakan pendekatan alur hidup perangkat

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

lunak secara sekuensial dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (support).

Adapun tahapan dari pengembangan sistem dalam metode waterfall antara lain:

- Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak, Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh pengguna. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
- 2. Desain Perangkat Lunak, Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.
- 3. Pembuatan Kode Program, Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
- 4. Pengujian, Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi lojik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.
- 5. Pendukung atau Pemeliharaan, Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Kebutuhan Data dan Informasi

Dalam membambangunsebuah system dibutuhkan data yang nantinya akan diproses oleh sebuah system menjadi sebuah informasi yang bermanfaat untuk pengguna . kebutuhan data dan informasi untuk system ini adalah sebagai berikut:

1. Data

Data yang dibutuhkan:

a. Data anggota

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

- b. Data pendaftaran caleg
- c. Data proposal aspirasi
- d. Data surat tugas
- e. Data kegiatan
- 2. Informasi

Informasi yang dihasilkan:

- a. informasi anggota PKB
- b. informasi pendaftran caleg
- c. informasi proposal aspirasi

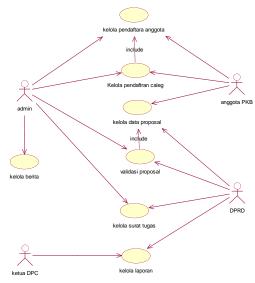
3.2 analisa Aktor Sistem

Aktor adalah siapa saja yang menggunkan system tersebut . berikut adalah actor yang ada dalah "Sistem Informasi Manajemen DPC Partai Kebangkitan Bangsa Kudus". Adalah sebagia berikut :

- 1. Anggota PKB
- 2. Admin
- 3. DPRD
- 4. Ketua DPC

3.3 Analisa Perancangan Sistem

Perancangan system ini menunjukkan aktivitas yang dilakukan oleh pengguna terhadap sistem. Adapun perancanagn sistem yang terbentuk dapat dilihat pada gambar 1 berikut ini:

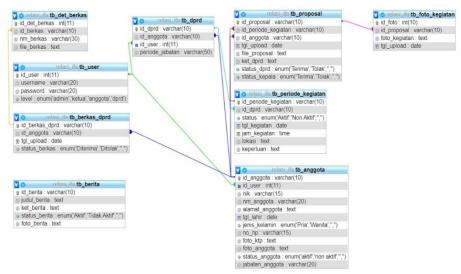


Gambar 1 Sistem use case Sistem Informasi Menejemen DPC PKB Kudus

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

3.4 Pembatan Database

Relasi table yang terbentuk dapt dilihat pada gambar 2 berikut:



Gambar 2 Relasi Tabel

- 3.5 Hasil Analisa system
- a. Halaman pendaftran



Gambar 3 halaman pendaftran

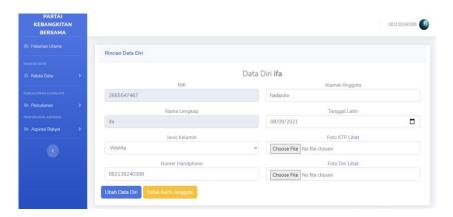
https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

b. Halaman login



Gambar 4. Halaman login

c. Halaman cetak KTA



PARTAI KEBANGKITAN BERSAMA CABANG KUDUS

KARTU TANDA ANGGOTA



No Anggota : A0001 NIK : 2665547467 Nama : ifa Tgl Lahir : 09 Agustus 2021 Jenis Kelamin : Wanita

Alamat : hadipolo

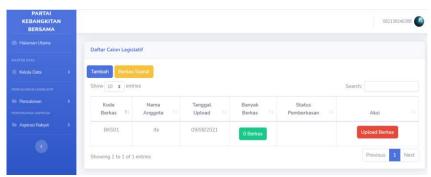
Berlaku : Selama Menjadi Anggota Partai

Gambar 5 Halaman Cetak Kartu Anggota

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

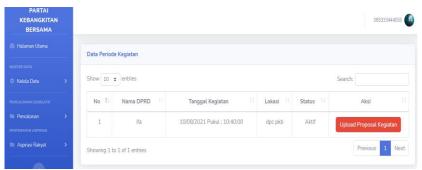
https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

d. Halaman Pendaftran caleg



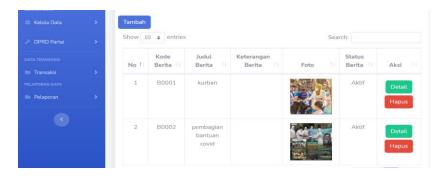
Gambar 6 Halaman Pendaftran Caleg

e. Halaman input proposal



Gambar 7 Halaman Input Proposal

f. Halaman input berita

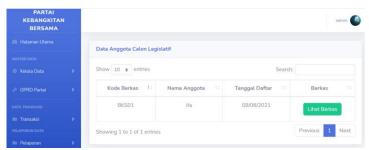


Gambar 8 Halaman Input Berita

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

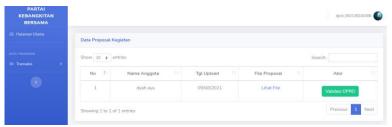
https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

g. Halaman acc berkas caleg



Gambar 9 Halamah Berkas caleg

h. Halaman acc proposal



Gambar 10 Halaman ACC Proposal

i. Halaman cetak laporan anggota



Gambar 11 Halaman Cetak Laporan Anggota

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

j. Halaman cetak laporan pendataran caleg



Gambar 12 halaman cetak pendaftaran caleg

k. Halaman cetak anggota DPRD



PARTAI KEBANGKITAN BANGSA

CABANG KUDUS

Jl Kudus Pati No 3 Kecamaatan Mejobo Kabupaten Kudus Kode Pos 53932 Email: pkb_kudus_01@gmail.com

Laporan Data DPRD PKB Kudus

Periode: 2021

No	No DPRD	No Anggota	Nama Lengkap	Alamat & No Telp	Jabatan	Foto	Status Anggota
	D0001	A0001	ifa	hadipolo , Telp : 082138240388	dprd	<u>&</u>	aktif

Kudus, 2021-08-09 Ketua DPC PKB Kudsu



Gambar 13 Halaman Cetak Laporan DPRD

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

I. Halaman cetak laporan proposal



Gambar 14 Halman Cetak Laporan proposal

4. KESIMPULAN

Dari hasil dan uraian pembahasan diatas dalam aplikasi Sistem Informasi Manajemen DPC PKB Kudus maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1. System dibuat untuk mengelola manajemen DPC PKB kudus.
- 2. Terdapat 4 aktor dalam system yaitu anggota PKB , admin , Ketua DPC ,dan DPRD.
- 3. Kelola user atau akses dalam system dan siapa yang dapat menggunakan system dikelola oleh Admin.
- 4. Anggota PKB dapat mengelola pendaftaran calek pendaftaran anggota ,dan pengajuan aspirasi.
- 5. Ketua memiliki akses untk melihat pelaporan pada system.
- 6. Admin memegang kendali penuh dalam system.
- 7. Dprd memiliki akses untuk mengvalidasi lporan yang dikirim oleh anggota PKB.
- 8. System ini memiliki 4 pelaporan laporan anggota PKB, laporan DPRD ,laporan Proposal diterima/tolak , laporan berkas caleg diterima/ tolak.

Vol. 2, No. 3, December 2021 e-ISSN: 2774-2121

https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Basri, J. D. (2017). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Berbasis Web (Studi Kasus: Pada Komisi Pemilihan Umum (KPU) Kabupaten Tebo) Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Berbasis Web (Studi Kasus: Pada Komisi Pemilihan Umum (KPU). Jurnal Manajemen Sistem Informasi Vol.2, No.1, Maret 2017, DOI, 227-243.
- [2] Dewa Putu Yudhi Ardiana, I. W. (2018). SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ADMINISTRASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN DI STMIK STIKOM INDONESIA. Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer, Volume 4, Nomor 2, Oktober 2018, 156-165.
- [3] Ilham Khasbi, F. N. (2016). Sistem Informasi Peminjaman Ruang Dan Barang Di Universitas Muria Kudus Berbasis Web Menggunakan Fitur Sms Notification. Jurnal SIMETRIS, Vol 7 No 2 November 2016 ISSN: 2252-4983, 513-520.
- [4] Joko S Dwi Rahardjo, T. S. (2020). Sistem Informasi Pengaduan dan Aspirasi Warga Sekolah Pada SMK Negeri 53 Jakarta. JURNAL SISFOTEK GLOBAL, Vol 10 No. 1, Maret 2020, 57-62.
- [5] Moch Mahfudin Nawawi M, S. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Aspirasi Mahasiswa Berbasis Web Dengan Framework Laravel (Studi Kasus: BPM Fakultas Teknik Universitas Majalengka). Jurnal IKRA-ITH INFORMATIKA Vol 5 No. 2 JULI 2021, 85-92.